

The Aim of the Game

You have flown to the planet Andromadous with your droid to capture Ramboids, a male form of alien sheep. They only have an active life of 20 minutes so to teleport them back to earth in a suitable form you will have to move fast. As time runs out you must control your droid up through the hundreds of free Ramboids to gain access to the cavern entrance. The left hand status panel will then show in which order the Ramboids have to be coerced into the teleport receptor, 4 or more Ramboids correctly installed will allow you to progress to the next cavern.

Being a bit stupid the Ramboids only move in a certain pattern, either up right bump, down left bump or vice versa.

The droid has three modes of operation as shown on the bottom of the control panel. A quick press on the fire button will alter mode from fly, to dig, into tunnelling. A long press will show the location of all the remaining Ramboids.

Tunnelling correctly is probably the most important skill required to succeed in capturing all the Ramboids in all 20 caverns.

When you have another go the password system will allow you to start where you left off.

Controls

JOYSTICK

Fire button to change mode

OR KEYS

A - Up

Z - Down

N - Left

M - Right

SPACE - Change Mode

ESC - Quit

LOADING INSTRUCTIONS

Hold down CTRL and Press the small
ENTER Key

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

© Mastertronic Limited 1985

Made In Great Britain

Design & Artwork: Word & Pictures Ltd., London.

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

Maintenir la pression sur la touche CTRL et appuyer sur la petite touche ENTER.

Vous avez voyagé dans votre fusée jusqu'à la planète Andromède avec votre droïde pour capturer des ramboïdes, un genre de bouc. Leur vie active ne dure que 20 minutes aussi, pour les téléporter jusqu'à la Terre dans un état raisonnable, il va vous falloir faire vite. A mesure que les minutes s'écoulent, vous devez guider votre droïde parmi les centaines de ramboïdes en liberté jusqu'à l'entrée de la grotte. Le panneau de gauche vous montrera alors dans quel ordre il faut faire pénétrer les ramboïdes dans le récepteur du téléporteur; lorsque 4 ramboïdes ou plus sont correctement installés, vous pourrez aller jusqu'à la grotte suivante.

Comme ils sont un peu stupides, les ramboïdes se déplacent d'une certaine façon, soit en haut à droite bump, en bas à gauche bump ou vice versa.

Le droïde possède trois modes d'opération comme on le voit en bas du tableau de commande. Une courte pression sur la touche FIRE fera passer du mode vol au mode creuser au mode tunnel. En maintenant la pression, vous verrez la position de tous les ramboïdes qui restent.

Le plus important, c'est probablement de creuser correctement des tunnels pour pouvoir capturer tous les ramboïdes se trouvant dans les 20 grottes.

Quand vous reprendrez le jeu, le système de mot de passe vous permettra de recommencer là où vous vous étiez arrêté.

Commandes

MANETTE

Appuyer sur le bouton de tir pour changer de mode

OU touches

A - vers le haut

Z - vers le bas

N - à gauche

M - à droite

Barre d'espacement - changement de mode

ESC - arrêt

ISTRUZIONI PER L'AVVIAMENTO

**Tenere premuto CTRL e premere il piccolo tasto
ENTER.**

Siete volati sul pianeta Andromeda con il vostro Droide, per catturare i Ramboidi, una forma maschile di pecore aliene. Hanno una vita attiva di soli 20 minuti, così per poterli teleport sulla terra in modo appropriato, dovete muovervi in fretta. Via via che il tempo passa dovete controllare il vostro droide su in mezzo a centinaia di liberi Ramboidi per poter arrivare all'entrata della caverna. Il pannello di posizione a sinistra vi mostrerà in quale ordine i Ramboidi devono essere forzati nel recettore del teleport, l'installazione di 4 o più Ramboidi vi permetterà di proseguire verso la successiva caverna.

I Ramboidi sono un po' stupidi e quindi si muovono solo in un certo modo, un salto in sù a sinistra, in giù a destra o viceversa.

Il droide può operare in tre modi, come appare sul fondo del pannello di controllo. Una pressione veloce del pulsante 'fire' cambierà da volare a scavare a traforare. Una pressione prolungata mostrerà la posizione dei restanti Ramboidi.

Traforare correttamente è forse l'abilità richiesta più importante per riuscire a catturare tutti i Ramboidi nelle 20 caverne.

Quando volete riprendere a giocare, un sistema di parola d'ordine vi permetterà di cominciare da dove avete interrotto.

Controlli

LEVA DI COMANDO

Pulsante 'fire' per cambiare

O TASTI

A - Sù

B - Giù

N - Sinistra

M - Destra

SPACE - Per cambiare

ESC - Abbandonare

INSTRUCCIONES DE CARGA

Apriete CTRL y pulse la tecla pequeña de ENTRADA

Usted ha viajado al planeta Andromadous con su droide para capturar ramboides (caproides), que son los machos de unas ovejas ultraterrestres. Su vida de actividad sólo dura 20 minutos, así que, si usted los quiere teletransportar a la Tierra de forma adecuada, tendrá que actuar con celeridad. Según se va apurando el tiempo, usted tiene que dirigir su androide hasta la boca de la caverna, atravesando por entre cientos de ramboides en libertad. El recuadro de recuento que aparece a la izquierda le mostrará en qué orden hay que conducir a los ramboides (caproides) al receptor teletransportador, y 4 o más ramboides (caproides) correctamente colocados le permitirán a usted continuar a la caverna siguiente.

La escasa inteligencia de los ramboides (caproides) hace que sólo se muevan de forma previsible, bien topando hacia arriba y a la derecha y luego topando hacia abajo y a la izquierda, o viceversa.

El droide tiene tres modalidades de funcionamiento, que aparecen en la parte inferior del recuadro de control. Al pulsar el botón de disparo brevemente, se cambiará de modalidad, desde vuelo a barrena y a taladro de túneles. Si se pulsa más tiempo, aparecerá la situación de los restantes ramboides (caproides).

La capacidad más importante para capturar ramboides (caproides) en las 20 cavernas, quizás sea la de excavar túneles.

Cuando quiera reanudar el juego, el sistema de claves le permitirá comenzar de nuevo donde lo dejó.

Mandos

PALANCA

Botón de disparo para cambiar de modalidad

O TECLAS

A - arriba

Z - abajo

N - Izquierda

M - derecha

ESPACIO - Cambio de modalidad

ESC - Suspensión del juego

LADEANWEISUNGEN

CTRL gedrückt halten und gleichzeitig die kleine ENTER-Taste drücken.

Di bist mit deinem Raumschiff zum Planeten Anromadous geflogen um Ramboiden zu fangen, eine männliche Form von Weltraum-Schafen. Sie haben nur ein aktives Leben von 20 Minuten, deshalb mußt du schnell handeln, wenn du sie in brauchbarer Form per Teletransport zur Erde zurückbringen willst. Wenn die Zeit knapp wird, mußt du dein Raumschiff durch die Hunderte von freien Ramboiden steuern, um Zugang zum Höhleneingang zu erhalten. Die linke Statustafel zeigt dann an, in welcher Reihenfolge die Ramboide in den Teletransport-Aufnehmer gebracht werden müssen. Wenn du vier oder mehr Ramboide korrekt aufgenommen hast, kannst du zur nächsten Höhle weiterfliegen.

Da die Ramboide ein bißchen dumm sind, können sie sich nur auf bestimmte Weise bewegen, entweder die rechte Anhöhe hinauf und die linke hinunter oder umgekehrt.

Das Raumschiff hat drei Betriebsarten, wie unten auf der Kontrolltafel aufgeführt. Ein schneller Druck auf den FIRE-Knopf (Abschuß) ändert die Betriebsart von fliegen in graben oder untertunneln. Ein langer Druck zeigt den Standort aller verbleibenden Ramboide.

Ein korrektes Untertunneln ist wahrscheinlich die wichtigste Fertigkeit, um die Ramboide in allen 20 Höhlen erfolgreich zu fangen.

Wenn du einen erneuten Versuch startest, gestattet es das Codewort-System dir, dort anzufangen, wo du aufgehört hast.

Regelungen

SCHALTKÜPPEL

FIRE-Knopf, um die Betriebsart zu ändern.

ORDER TASTEN

A - nach oben

Z - nach unten

N - nach links

M - nach rechts

SPACE - Betriebsartänderung

ESC - Aufhören